

adivinar^{te}

<https://youtu.be/4JG6D-1CisE>

LA ALHAMBRA SE ADIVINA

La actividad que vamos a desarrollar está basada en La Alhambra se adivina, un libro de adivinanzas sobre los recintos de la Alhambra, las ilustraciones del libro son fiel reflejo de los espacios más representativos y relevantes del recinto, siendo reconocibles todos y cada uno de ellos. Gracias a las adivinanzas, podremos disfrutar de una visión distinta de uno de los conjuntos monumentales más importantes para conocer un periodo imprescindible de nuestra cultura y vital para el propio desarrollo de la misma.

La sesión estará guiada por Chorrojumo que se nos presentará a través de un romance y de su mano daremos un paseo por la Alhambra y el Generalife jugando con sus adivinanzas y con ilustraciones que nos mostrará mediante un Kamishibai (Teatro de papel), una forma muy popular, desde hace siglos, de contar cuentos en Japón.

Chorrojumo también nos tiene reservada una sorpresa musical en forma de romance con Marianico "El Chorrojumo bailaor".



Espacio escénico y necesidades técnicas

Cualquier espacio cerrado, con el silencio y la calma adecuada.

Público con ganas de aprender y de hacerlo jugando y cantando.

Una silla sin reposabrazos.

Duración

La duración máxima del Taller será de 60 minutos.

Público

Para todos los públicos, no hay nada mejor que jugar y aprender en familia.

En el ámbito escolar, orientado a escolares de segundo y tercer ciclo de primaria y E.S.O.

El taller

LA ALHAMBRA SE ADIVINA así como todas las adivinanzas que en él se encuentran, han sido concebidas y creadas íntegramente por

© **Manuel Miguel Mateo Sánchez**

y están inscritas en el Registro General de la Propiedad Intelectual.



@manuelm.mateo